

## 第九周作业-solution

LECTURER: 杨启哲

LAST MODIFIED: 2024 年 1 月 2 日

1. (教材习题 6.5) 请说明如何修改我们课上提到的最长公共子序列的算法，使得其还能输出对应的最长公共子序列。

解答. 首先回顾一下最长公共子序列的算法：

## 最长公共子序列

**输入:** 两个字符串  $A, B$ ，长度分别为  $m$  和  $n$

**输出:**  $A$  和  $B$  的最长公共子序列的长度

```

1: for  $i = 1$  to  $m$  do
2:    $L[i][0] \leftarrow 0$ 
3: end for
4: for  $j = 1$  to  $n$  do
5:    $L[0][j] \leftarrow 0$ 
6: end for
7: for  $i = 1$  to  $m$  do
8:   for  $j = 1$  to  $n$  do
9:     if  $A[i] = B[j]$  then
10:       $L[i][j] \leftarrow L[i-1][j-1] + 1$ 
11:    else
12:       $L[i][j] \leftarrow \max\{L[i-1][j], L[i][j-1]\}$ 
13:    end if
14:   end for
15: end for
16: return  $L[m][n]$ 

```

因此我们可以直接根据这个反向构建出最长公共子序列，具体如下：

- (1) 从  $L[m][n]$  开始，如果  $A[m] = B[n]$ ，则将  $A[m]$  加入到最长公共子序列中，然后将指针向左上方移动一格，即  $L[m-1][n-1]$ 。
- (2) 如果  $A[m] \neq B[n]$ ，则比较  $L[m-1][n]$  和  $L[m][n-1]$ ，如果前者大，则将指针向上移动一格，即  $L[m-1][n]$ ，否则向左移动一格，即  $L[m][n-1]$ 。
- (3) 重复上述过程，直到指针指向  $L[0][0]$ 。
- (4) 将得到的序列逆序输出即为最长公共子序列。

□

2. (最大相连子序列) 列表  $S$  的相连子序列是由  $S$  中相邻元素构成的子序列。举例来说，若  $S$  为：

5, 15, -30, 10, -5, 40, 10

则 15, -30, 10 是一个相连子序列, 而 5, 15, 40 不是。请给出针对如下任务的线性时间算法:

**输入:** 数值列表:  $a_1, \dots, a_n$

**输出:** 和最大的相连子序列 (假设长度为 0 的子序列的和为 0)

**解答:** 这里其实只要注意到, 如果一个子序列的和为负数, 那么这个子序列一定不会是最大的相连子序列的前缀。即令  $Sum[i]$  为以  $i$  结尾的最大相连子序列的值, 则  $Sum[i]$  具有如下关系:

$$Sum[i] = \max\{a_i, Sum[i-1] + a_i\}$$

记录下当前最大和的头尾即可记录当前的子序列。进一步我们可以优化空间, 只用常数个变量保存相应的值, 具体如下:

### 最大相连子序列

**输入:** 数值列表  $a_1, \dots, a_n$

**输出:** 和最大的相连子序列

```
1:  $start \leftarrow 1, tmp\_start \leftarrow 1, end \leftarrow 1$ 
2:  $sum \leftarrow 0$ 
3:  $max \leftarrow 0$ 
4: for  $i = 1$  to  $n$  do
5:    $sum \leftarrow sum + a_i$ 
6:   if  $sum < 0$  then
7:      $sum \leftarrow 0$ 
8:      $tmp\_start \leftarrow i + 1$ 
9:   end if
10:  if  $sum > max$  then
11:     $max \leftarrow sum$ 
12:     $start \leftarrow tmp\_start$ 
13:     $end \leftarrow i$ 
14:  end if
15: end for
16: if  $max = 0$  then
17:   return  $NULL$ 
18: end if
19: return  $a_{start}, \dots, a_{end}$ 
```

该算法的时间复杂度为  $O(n)$ , 因为只有一层循环次数为  $n$  的循环, 同时每次循环的操作次数是常数次。 □

3. (长途旅行) 假设您准备开始一次长途旅行。以 0 英里为起点, 一路上一共有  $N$  座旅店, 距离起点的英里数分别为  $a_1 < a_2 < \dots < a_n$ 。旅途中, 您只能在这些旅店中停留, 当然在哪停留完全由您决定。最后一座旅店  $a_N$  是您的终点。

理想情况下, 您每天可以行进 200 英里, 不过考虑到旅店的实际距离, 有时候可能还达不到这么远。假设某天您走了  $x$  英里, 那么您将受到  $(200 - x)^2$  的惩罚。您需要计划好行程, 使得总的惩罚-每天所受惩罚的总和最小。请给出一个高效的算法, 来确定一路上最优的停留位置。

**解答.** 记  $L[k]$  表示到达第  $k$  座旅店所受到的最小惩罚, 初始我们令  $L[0] = 0$ , 即为起点。则我们可以得到如下的关系式:

$$L[k] = \min_{j < k, a_k - a_j \leq 200} L[j] + (200 - a_k + a_j)^2$$

根据上述公式更新  $L[k]$  即可获取最终答案。注意到 200 是一个常数, 从而每次循环执行的比较次数也是常数 (只跟 200 有关), 所以算法的时间复杂性为  $O(n)$ .  $\square$