

## 第一周作业-Solution

Lecturer: 杨启哲

Last modified: 2025 年 9 月 28 日

1. 用 True 或者 False 填空:

| $f(n)$         | $g(n)$                  | $f = O(g)$ | $f = o(g)$ | $f = \Omega(g)$ | $f = \Theta(g)$ | $f = \omega(g)$ |
|----------------|-------------------------|------------|------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| $n^3 + 3n$     | $100n^2 + 2n + 100$     | F          | F          | T               | F               | T               |
| $50n + \log n$ | $10n + \log \log n$     | T          | F          | T               | T               | F               |
| $50n^2 \log n$ | $10n(\log n)^3$         | F          | F          | T               | F               | T               |
| $n + \log n$   | $\log^{100} n + \log n$ | F          | F          | T               | F               | T               |
| $n!$           | $2^n + n^{100}$         | F          | F          | T               | F               | T               |

2. 考虑如下算法 COUNT6:

## 算法: COUNT6

输入: 正整数  $n$ 

输出: 第 6 步的执行次数 count

```

1: count ← 0
2: for i ← 1 to  $\lfloor \log n \rfloor$  do
3:   for j ← i to i + 5 do
4:     for k ← 1 to  $i^2$  do
5:       count ← count + 1
6:   end for
7: end for
8: end for

```

(1) 第 5 步执行了多少次?

(2) 该算法的时间复杂性是什么?

解答. 算法共有 3 层循环:

- 第一个循环共执行了  $\lfloor \log n \rfloor$  次。
- 第二个循环每次执行 6 次。
- 第三个循环每次执行  $i^2$  次。

从而程序一共执行:

$$6(1 + 2^2 + 3^2 + \dots + (\lfloor \log n \rfloor)^2) = 6 \cdot \frac{\lfloor \log n \rfloor (\lfloor \log n \rfloor + 1)(2\lfloor \log n \rfloor + 1)}{6} = \Theta((\log n)^3)$$

次 `count++` 命令。注意到输入规模是  $\log n$ ，因此该算法是一个时间为  $O((\log n)^3)$  的算法，为多项式（三次方）算法。  $\square$

3. 请找到两个单调递增函数  $f(n)$  和  $g(n)$ ，使得  $f \neq O(g)$  并且  $g \neq O(f)$ 。

**解答.** 考察下列两个函数  $f(n), g(n)$ :

$$f(n) = \begin{cases} n^{2n}, & n \text{ 为偶数} \\ n^{2n+1}, & n \text{ 为奇数} \end{cases}, \quad g(n) = \begin{cases} n^{2n-1}, & n \text{ 为偶数} \\ n^{2n}, & n \text{ 为奇数} \end{cases},$$

注意到：

- 当  $n$  为奇数时， $\frac{f(n)}{g(n)} = n \rightarrow \infty$ .
- 当  $n$  为偶数时， $\frac{g(n)}{f(n)} = n \rightarrow \infty$ .

所以我们有  $f \neq O(g)$ ,  $g \neq O(f)$ 。下面证两个函数都是单调递增的：

- 当  $n = 2k$  时，我们有：

$$\begin{aligned} f(n) - f(n-1) &= (2k)^{4k} - (2k-1)^{4k-1} > 0 \\ g(n) - g(n-1) &= (2k)^{4k-1} - (2k-1)^{4k-2} > 0 \end{aligned}$$

- 当  $n = 2k+1$  时，我们有：

$$\begin{aligned} f(n) - f(n-1) &= (2k+1)^{4k+3} - (2k)^{4k} > 0 \\ g(n) - g(n-1) &= (2k+1)^{4k+2} - (2k)^{4k-1} > 0 \end{aligned}$$

$\square$

4. 考虑如下的一个算法 EUCLID:

算法: EUCLID

输入: 两个正整数  $a, b$

输出:  $\gcd(a, b)$

```

1: repeat
2:    $r \leftarrow b \bmod a$ 
3:    $b \leftarrow a$ 
4:    $a \leftarrow r$ 
5: until  $a = 0$ 
6: return  $b$ 

```

(1) 假定  $b \geq a$ ，用  $b$  来表示该算法的运行时间。

(2) 这个算法的时间复杂性是什么？

### Remark 0.1

这个算法实际上就求最大公约数的辗转相除法，当然我们这里省去了对其正确性的证明。

**解答.** 该算法的时间复杂性主要取决于循环体的执行次数，假设循环体执行了  $k$  次，我们有：

$$\begin{aligned} a_1 &= a \\ b_1 &= b \\ a_2 &= b_1 \bmod a_1 < b_1 \\ b_2 &= a_1 < a_2 \\ &\vdots \end{aligned}$$

注意到在这个过程中，每次一定有：

$$a_i \leq \frac{1}{2} \min\{a_{i-1}, b_{i-1}\}$$

即：

$$a_i \leq \frac{1}{2} a_{i-1} \leq \left(\frac{1}{2}\right)^{i-1} a_1 \leq \left(\frac{1}{2}\right)^{i-1} b$$

从而循环至多执行  $k = \lceil \log_2 b \rceil$  次，因此该算法的时间复杂性为  $O(\log b)$ ，注意到其输入数字也是按照二进制存储的，因此该算法是一个多项式时间算法。  $\square$

5. (鸡蛋掉落) 假设现在有一幢  $N$  层高的楼和一些鸡蛋。对于这些鸡蛋来说，存在一层楼  $T$ ，使得当这些鸡蛋从  $T$  层楼或更高的楼层摔落下去时鸡蛋会碎，反之鸡蛋则不会碎。你现在的目标是在下述条件下设计算法找到这个楼层  $T$ ：

- (1) 你只有 1 个鸡蛋，但有  $T$  次机会。
- (2) 你有  $\log N$  个鸡蛋和  $\log N$  次机会。
- (3) 你有  $\log T$  个鸡蛋和  $2 \log T$  次机会。
- (4) 你有 2 个鸡蛋和  $2\sqrt{N}$  次机会。
- (5) 你有 2 个鸡蛋和  $c\sqrt{T}$  次机会，这里  $c$  是一个与  $T, N$  无关的常数。

### Remark 0.2

这是个很经典的问题，但我还是希望大家先自己尝试思考一下。

**解答.** 这道题的关键在于  $N$  和  $T$  的分别。

- (1) 算法非常简单，从 1 楼开始，逐层向上扔鸡蛋，直到鸡蛋碎了为止。这样最多需要  $T$  次。
- (2) 基于二分思想的算法，从  $\lfloor \frac{N}{2} \rfloor$  层楼开始扔鸡蛋，有两种情况：
  - 鸡蛋碎了，说明  $T$  在 1 到  $\lfloor \frac{N}{2} \rfloor$  之间，此时剩余  $\log N - 1$  个鸡蛋和  $\log N - 1$  次机会，重复上述二分过程。

- 鸡蛋没碎，说明  $T$  在  $\lfloor \frac{N}{2} \rfloor + 1$  到  $N$  之间，此时剩余  $\log N - 1$  个鸡蛋和  $\log N - 1$  次机会，重复上述二分过程。

(3) 依旧基于二分算法，但现在要求的是  $\log T$ ，因此我们需要先确定  $T$  的大小。

- (i) 从  $1, 2, 2^2, \dots$  楼层开始扔鸡蛋，直到鸡蛋碎了为止，此时  $T$  在  $2^{k-1}$  到  $2^k$  之间，其中  $k$  为扔鸡蛋的次数。

- (ii) 仿照第二问的算法，在  $2^{k-1} \sim 2^k$  之间的楼层找到确切的  $T$ .

显然算法的第一步需要消耗  $\log T$  次机会和 1 个鸡蛋，因此由第二问的结论可知，一共至多消耗  $\log T$  个鸡蛋和  $2 \log T$  次机会。

(4) 鸡蛋变少了，次数变多了。因此我们可以设计如下的算法：

- (i) 从  $\lfloor \sqrt{n} \rfloor, 2\lfloor \sqrt{n} \rfloor, \dots$  逐层向上扔鸡蛋，直到鸡蛋碎了为止。这样最多需要  $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$  次。

- (ii) 第一步确定  $T$  的范围在  $k\lfloor \sqrt{n} \rfloor$  到  $(k+1)\lfloor \sqrt{n} \rfloor$  之间，因此我们可以在这个范围内逐层向上扔鸡蛋，直到鸡蛋碎了为止。这样最多需要  $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$  次。

从而我们可以用 2 个鸡蛋和  $2\sqrt{n}$  次机会找到  $T$ 。

(5) 和第 3 问的想法类似，想要做到 2 次机会和  $c \log T$  次尝试，我们首先要确定  $T$  的范围，因此我们可以设计如下的算法，其中令  $S_i$  表示  $1 + 2 + \dots + i$  的和：

- (i) 从  $1 + S_1, 1 + S_2, \dots$  逐层向上扔鸡蛋，直到鸡蛋碎了为止。这样最多需要  $k$  次。

- (ii) 从  $1 + S_{k-1} + 1$  层开始逐层向上扔鸡蛋，直到鸡蛋碎了为止，此时便找到了相应的  $T$ .

注意到在第一个鸡蛋碎的时候我们有：

$$2 + \frac{(k-1)k}{2} = 1 + S_{k-1} + 1 \leq T \leq 1 + S_k$$

从而我们有  $k \leq \sqrt{2} \cdot (\sqrt{T} - 1)$ ，因此令  $c = 2\sqrt{2}$  即满足要求。

□