

## 第二次作业-solution

LECTURER: 杨启哲

LAST MODIFIED: 2024 年 3 月 16 日

1. 计算下列式子:

$$\bullet \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -2 & 3 & 1 \\ -4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

解答.

$$(1) \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ -2 & 3 & 1 \\ -4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -4 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$(2) \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (2,1,0,0) \cdot (1,2,3,4) \\ (1,2,1,0) \cdot (1,2,3,4) \\ (0,1,2,1) \cdot (1,2,3,4) \\ (0,0,1,2) \cdot (1,2,3,4) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 8 \\ 12 \\ 11 \end{bmatrix}$$

□

## Remark 0.1

我们分别用行和列的视角来计算了两道题的结果，其中第二问也可以尝试用分块矩阵的方法来计算。

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 8 \\ 12 \\ 11 \end{bmatrix}$$

2. 求出满足下列条件的矩阵  $A$ :

- $A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y \\ -x \end{bmatrix}$ , 可以看到这个矩阵的效果是将二维平面上的点绕原点逆时针旋转 90 度。
- $A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z+x \end{bmatrix}$ .

解答.

(1)  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$ , 其可以理解成两行对换, 然后第二行取负。

(2)  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ , 其可以理解成第三行加上了原来的第一行。

□

3. 计算下列矩阵的乘法:

$$\begin{aligned} & \bullet \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ & \bullet \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 1 \\ 7 & 4 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

解答.

$$(1) \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 8 & 9 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 8 & 7 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(2) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 1 \\ 7 & 4 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 6 & 2 & -3 \end{bmatrix}$$

□

#### Remark 0.2

可以直接计算, 也可以注意到形如如下的矩阵:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

左乘可以理解成将第三行加到第一行上, 右乘可以理解成将第三列加到第一列上。

4. 对下列矩阵进行消元法, 其最终的上三角形系统  $U\mathbf{x} = \mathbf{c}$  是什么? 并给出相应的解。

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 17 \end{bmatrix}$$

解答. 对其进行消元法最后得到的上三角形系统为:

$$U\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 0 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 15 \end{bmatrix}$$

从而可得其解  $(x_1, x_2) = (5, -3)$

□

5. 证明矩阵的乘法满足结合律, 即:  $(AB)C = A(BC)$ .

**解答.** 不妨令  $A, B, C$  分别为  $m \times n, n \times p, p \times q$  的矩阵, 则记  $D = (AB)C, E = A(BC), D, E$  显然都是  $m \times q$  的矩阵。从而对于任意的  $i \in \{1, \dots, m\}, j \in \{1, \dots, q\}$ , 有:

$$\begin{aligned} D(i, j) &= \sum_{k=1}^p AB(i, k)C(k, j) \\ &= \sum_{k=1}^p \left( \sum_{l=1}^n A(i, l)B(l, k) \right) C(k, j) \\ &= \sum_{k=1}^p \sum_{l=1}^n A(i, l)B(l, k)C(k, j) \\ E(i, j) &= \sum_{k=1}^n A(i, k)BC(k, j) \\ &= \sum_{k=1}^n A(i, k) \left( \sum_{l=1}^p B(k, l)C(l, j) \right) \\ &= \sum_{k=1}^n \sum_{l=1}^p A(i, k)B(k, l)C(l, j) \\ &= \sum_{k=1}^p \sum_{l=1}^n A(i, l)B(l, k)C(k, j) \end{aligned}$$

即:  $D(i, j) = E(i, j)$ , 从而  $D = E$ , 即  $(AB)C = A(BC)$ . □

6. 证明  $(A + B)^2$  和  $A^2 + 2AB + B^2$  是不等的, 这里:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & b \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

进一步探讨  $(A + B)(A + B)$  究竟等于什么?

**解答.** 经过计算可得:

$$\begin{aligned} (A + B)^2 &= \begin{bmatrix} 3 & b+2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & b+2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 4b+8 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ A^2 + 2AB + B^2 &= \begin{bmatrix} 1 & 2b \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 & 4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 & 4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 2b+8 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

从而  $(A + B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2$ , 事实上我们注意到:

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad BA = \begin{bmatrix} 2 & 2b+2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

矩阵乘法的交换律并不成立, 所以  $(A + B)(A + B) = A^2 + AB + BA + B^2$ . □

7. 假设你求解方程组  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , 分别令  $\mathbf{b}$  是如下特殊的值求得对应的解  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$  (假设总是有解的):

$$A\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad A\mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad A\mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

令  $X = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_2 & \mathbf{x}_3 \end{bmatrix}$  是由  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3$  组成的矩阵, 计算  $AX$ 。

(事实上, 这是一种用来求  $A$  逆矩阵的方法。)

解答. 注意到

$$AX = A \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_2 & \mathbf{x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A\mathbf{x}_1 & A\mathbf{x}_2 & A\mathbf{x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

从而  $AX = I$ 。

□

#### Remark 0.3

事实上, 假设  $A$  是方阵, 那么  $X = A^{-1}$ ; 若  $A$  不是方阵, 那么则获得使其  $AX = I$  的矩阵  $X$ , 但此时需要注意的是  $XA$  不等于  $I$ , 事实上  $XA$  甚至都不一定合法。