

《线性代数》

8-正交和投影 (Orthogonality and Projection)

杨启哲

上海师范大学信机学院计算机系

2024 年 4 月 16 日

定义 1

[矩阵的秩 (Rank)].

给定一个 $m \times n$ 的矩阵 A , 其秩 (rank) 定义为:

$$\text{rank}(A) = \text{矩阵 } A \text{ 的首元的个数} = r$$

定理 2.

$$\text{rank}(A) = \text{row-rank}(A) = \text{column-rank}(A)$$

行最简形 (Reduced Row Echelon Form)

回顾一个 $m \times n$ 矩阵 A , 定义:

$$j_i = \begin{cases} +\infty & \text{如果第 } i \text{ 行是零行} \\ \min\{j \in [n] : a_{ij} \neq 0\} & \text{o.w.} \end{cases}$$

则称 A 是行最简形的 (Reduced Row Echelon Form), 如果:

1. 其是行阶梯形的, 即存在 $0 \leq r \leq m$ 使得:

$$j_1 < j_2 < \cdots < j_r, \quad j_{r+1} = \cdots = j_m = +\infty$$

2. $a_{1j_1} = \cdots = a_{rj_r} = 1$, 即所有的首元都是 1。
3. 对于所有的 $l \in [1, r], i \in [1, l-1] \cup [l+1, m]$, 我们都有 $a_{ij_l} = 0$, 即在首元的那一列中, 除了首元之外的所有元素都是 0。

定理 3.

高斯若尔当消元法会将矩阵 A 变成一个行最简形矩阵 R , 并且: $\text{rank}(A) = \text{rank}(R)$



引理 4.

令 A 是一个 $n \times n$ 的矩阵, 下面的叙述是等价的:

1. A 是可逆的。
2. 方程 $Ax = b$ 对任意 $b \in \mathbb{R}^n$ 都有唯一解。
3. $\text{rank}(A) = n$.
4. $\text{column-rank}(A) = n$.
5. $\text{row-rank}(A) = n$.
6. 存在矩阵 B 使得 $AB = I$ 。
7. 存在矩阵 C 使得 $CA = I$ 。

复习: $Ax = 0$ 的解 (I)

一般来说, 令 A 是 $m \times n$ 的矩阵, 我们考虑 $Ax = 0$ 的解。我们先使用 Gauss-Jordan 消元法将 A 转化成行最简形 R , 即:

$$Ax = 0 \iff \begin{bmatrix} 0 & \cdots & b_{1j_1} & \cdots & b_{1n} \\ 0 & \cdots & 0 & \cdots & b_{2n} \\ 0 & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{j_1} \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = 0$$

其 $\text{rank}(A) = r$ 意味着存在 r 个首元:

$$b_{1j_1} = b_{2j_2} = \cdots = b_{rj_r} = 1$$

也就是

首元	自由变量
$x_{j_1}, x_{j_2}, \cdots, x_{j_r}$	$x_1, \cdots, x_{j_1-1}, x_{j_1+1}, \cdots, x_{j_2-1}, \cdots, x_{j_r+1}, \cdots, x_n$

复习: $Ax = 0$ 的解 (II)

$Rx = 0$ 对应的方程组为:

$$x_{j_1} + b_{1,j_1+1}x_{j_1+1} + \cdots + b_{1,j_2-1}x_{j_2-1} + b_{1,j_2+1}x_{j_2+1} + \cdots + b_{1n}x_n = 0$$

$$x_{j_2} + b_{2,j_2+1}x_{j_2+1} + \cdots + b_{2n}x_n = 0$$

\vdots

$$x_{j_r} + \cdots + b_{rn}x_n = 0$$

从而我们可以构造出 $n - r$ 个特殊解:

$$s_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \cdots, s_{j_1-1} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \cdots, s_{j_1+1} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ -b_{1,j_1+1} \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \cdots,$$

定理 5.

对于任意的 $m \times n$ 的矩阵 A ，我们有：

$$\text{rank}(A) + \dim(N(A)) = n$$

定理 6

[Fundamental Theorem of Linear Algebra, Part I].

令 A 是一个 $m \times n$ 的矩阵并且 $\text{rank}(A) = r$ ，则：

1. $\dim(C(A)) = \dim(C(A^T)) = r$ 。
2. $\dim(N(A)) = n - r$, $\dim(N(A^T)) = m - r$ 。

定理 7.

$Ax = b$ 有解当且仅当 $b \in C(A)$

定理 8.

$Ax = b$ 有解当且仅当

$$\text{rank}(A) = \text{rank}\left(\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}\right)$$

定理 9.

$$Ax = b \iff x - x_p \in N(A)$$

复习: $Ax = b$ 的解 (II)

任何一个 $Ax = b$ 的解都可以表示为:

$$x = x_p + c_1s_1 + \cdots + c_1s_l$$

即一个特解 + 一个齐次解 ($Ax = \mathbf{0}$) 的形式。

m	n	$\dim(N(A))$	$Ax = b$ 的解的个数
$= r$	$= r$	0	1
$= r$	$> r$	≥ 1	∞
$> r$	$= r$	0	0 or 1
$> r$	$> r$	≥ 1	0 or ∞

› 正交性

› 投影

正交性

我们来从几何的角度来看 $Ax = \mathbf{0}$ 的解。记矩阵 A 的形式如下：

$$A = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^T \\ \vdots \\ \mathbf{a}_m^T \end{bmatrix}$$

则每个 \mathbf{a}_i 可以视作一个 $n \times 1$ 的矩阵，即：

$$\mathbf{a}_i = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_{i1} \\ \vdots \\ \mathbf{a}_{in} \end{bmatrix}$$

则对于任意 $x = [x_1 \ \cdots \ x_n]^T \in \mathbb{R}^n$ 有：

$$Ax = \mathbf{0} \iff \mathbf{a}_{i1}x_1 + \cdots + \mathbf{a}_{in}x_n = 0 \text{ 对于任一 } i \in [m]$$

$$\iff \text{对于任一 } i \in [m] \ \mathbf{a}_i \cdot x = 0, \text{ 即 } x \text{ 与 } \mathbf{a}_i \text{ 都是垂直 (正交) 的。}$$

$$\iff \text{对于任一 } i \in [m] \ \mathbf{a}_i^T x = 0$$

定理 10.

给定一个矩阵 A ，其行空间 $C(A^T)$ 和零空间 $N(A)$ 是正交的 (orthogonal)，即对于任意的 $u \in C(A^T)$ 和 $v \in N(A)$ ，我们都有：

$$u \cdot v = u^T v = 0$$

特别的，其逆命题也是成立的，即如果存在 $v \in \mathbb{R}^n$ 满足 v 与 $C(A^T)$ 中的任何一个 u 都是垂直的，则：

$$Av = \mathbf{0}, \text{ 即: } v \in N(A)$$

$Ax = 0$ 的解的几何性质 (II)

定理10的证明. 记 A 是之前的形式:

$$A = \begin{bmatrix} a_1^T \\ \vdots \\ a_m^T \end{bmatrix}$$

则 $u \in C(A^T)$ 等价于存在 $c = \begin{bmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_m \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$ 使得:

$$u = c_1 a_1 + \cdots + c_m a_m = A^T c$$

从而对于任意 $v \in N(A)$ 有:

$$u \cdot v = u^T v = (A^T c)^T v = c^T A v = c^T \mathbf{0} = 0$$

□

定义 11

[Orthogonal Subspaces].

令 $n \geq 0$, V 和 W 是 \mathbb{R}^n 的两个子空间, 我们称 V 和 W 是正交的 (orthogonal), 记作:

$$V \perp W$$

如果每个 V 中的向量 v 和 W 中的任何一个向量 w 都是垂直的 (perpendicular), 即:

$$v \cdot w = v^T w = 0$$

我们同样用 $v \perp w$ 来表示 $v \cdot w = 0$

例 12.

- $\{(x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}$ 和 $\{(0, y) \mid y \in \mathbb{R}\}$ 是正交的。
- 任何一个向量空间 V 和 $Z = \{\mathbf{0}\}$ 都是正交的。
- $\{(x, 0, 0) \mid x, z \in \mathbb{R}\}$ 和 $\{(0, y, z) \mid y, z \in \mathbb{R}\}$ 是正交的。

令 V 和 W 是 \mathbb{R}^n 的两个子空间:

- V 的一组基为 $\{v_1, \dots, v_k\}$
- W 的一组基为 $\{w_1, \dots, w_l\}$ 。

如果 V 和 W 是正交的, 显然这两组向量是互相正交的, 那么问题反过来呢?

定理 13.

$V \perp W$ 当且仅当对任意的 $i \in [k], j \in [l]$ 我们有: $v_i \perp w_j$.

基与正交的关系 (II)

定理13的证明. 我们只需证明 \Leftarrow 的方向, 另一边直接由定义可得。

假设对于任意的 v_i 和 w_j , 我们有: $v_i \perp w_j$, 则对于任意的 $v \in V$ 和 $w \in W$, 存在 $a \in \mathbb{R}^k$ 和 $b \in \mathbb{R}^l$ 满足:

$$v = \begin{bmatrix} v_1 & \cdots & v_k \end{bmatrix} a, \quad w = \begin{bmatrix} w_1 & \cdots & w_l \end{bmatrix} b$$

从而:

$$\begin{aligned} v \cdot w &= v^T w = a^T \begin{bmatrix} v_1^T \\ \vdots \\ v_k^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_1 & \cdots & w_l \end{bmatrix} b \\ &= a^T \begin{bmatrix} v_1^T w_1 & \cdots & v_1^T w_l \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ v_k^T w_1 & \cdots & v_k^T w_l \end{bmatrix} b \\ &= a^T \begin{bmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix} b = 0 \end{aligned}$$

$C(A^T) \perp N(A)$ 的另一个证明

我们利用定理13来给出 $C(A^T) \perp N(A)$ 的另一个证明。

1. 记 A^T 的列向量为 a_1, \dots, a_m , 则可以从中选出 $C(A^T)$ 的一组基:

$$\{a_{i_1}, \dots, a_{i_r}\}$$

其中 $r = \text{rank}(A)$.

2. 类似的选出 $N(A)$ 的一组基:

$$\{x_1, \dots, x_{n-r}\}$$

3. 对任意的 $k \in [r]$ 和 $j \in [n-r]$ 我们有: $a_{i_k} \perp x_j$.

□

直观理解

$C(A)$ 和 $N(A)$ 可以看成将 \mathbb{R}^n 分解成了两个正交的子空间。

定义 14

[Orthogonal Complements].

令 V 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间, 我们称 V 的正交补 (orthogonal complement) 为:

$$V^\perp = \{v \in \mathbb{R}^n \mid v \perp u, \text{ 对于任意的 } u \in V\}$$

例 15.

- 考察 \mathbb{R}^2 的子空间 $\{(c, 0) \mid c \in \mathbb{R}\}$, 其正交补为: $\{(0, c) \mid c \in \mathbb{R}\}$
- 考察 \mathbb{R}^2 的子空间 $\{(c, 2c) \mid c \in \mathbb{R}\}$, 其正交补为: $\{(-2c, c) \mid c \in \mathbb{R}\}$
- 考察 \mathbb{R}^3 的子空间 $\{(x, y, z) \mid x + y + z = 0\}$, 其正交补为: $\{(c, c, c) \mid c \in \mathbb{R}\}$

引理 16.

令 V 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间, 则:

1. V^\perp 是一个子空间。
2. $V \perp V^\perp$ 。
3. 令 W 是 \mathbb{R}^n 的子空间, 如果 $W \perp V$, 则 $W \subseteq V^\perp$, 即 V^\perp 是最大的与 V 正交的子空间。
4. $(V^\perp)^\perp = V$ 。

定理 17 [Fundamental Theorem of Linear Algebra, Part II].

令 A 是一个 $m \times n$ 的矩阵, 则其零空间 $N(A)$ 是行空间 $C(A^T)$ 的正交补, 即:

$$N(A) = (C(A^T))^\perp$$

我们再来从几何的角度理解一下矩阵 A 。

我们已经介绍了矩阵 A 的四个空间：

1. $C(A)$: A 的列空间，即所有的 Ax 的集合。
2. $N(A)$: A 的零空间，即 $Ax = \mathbf{0}$ 的解的集合。
3. $C(A^T)$: A 的行空间，即所有的 $A^T y$ 的集合。
4. $N(A^T)$: A^T 的零空间，即 $A^T x = \mathbf{0}$ 的解的集合。

我们同样引入 A^T 的零空间 $N(A^T)$ ，其是 $A^T y = \mathbf{0}$ 的解的集合，即：

$$y^T A = \mathbf{0}$$

的解的集合，我们称其为 A 的左零空间 (Left Nullspace)。

我们再来回顾一下线性代数基本定理:

定理 17 [Fundamental Theorem of Linear Algebra, Part I].

令 A 是一个 $m \times n$ 的矩阵并且 $\text{rank}(A) = r$, 则:

1. $\dim(C(A)) = \dim(C(A^T)) = r$ 。
2. $\dim(N(A)) = n - r$, $\dim(N(A^T)) = m - r$ 。

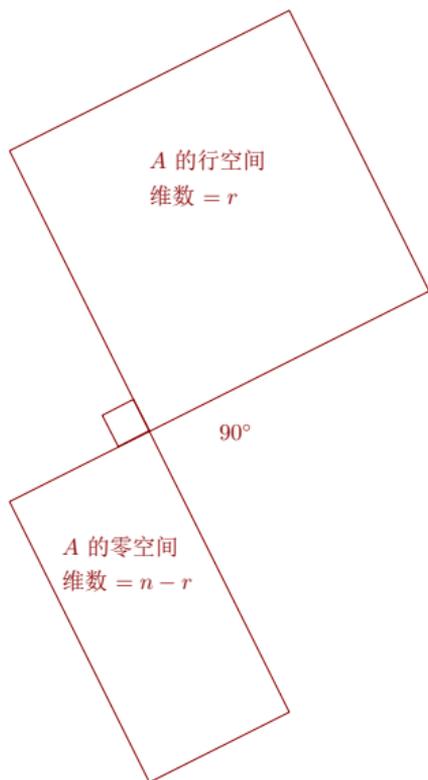
定理 17 [Fundamental Theorem of Linear Algebra, Part II].

令 A 是一个 $m \times n$ 的矩阵, 则:

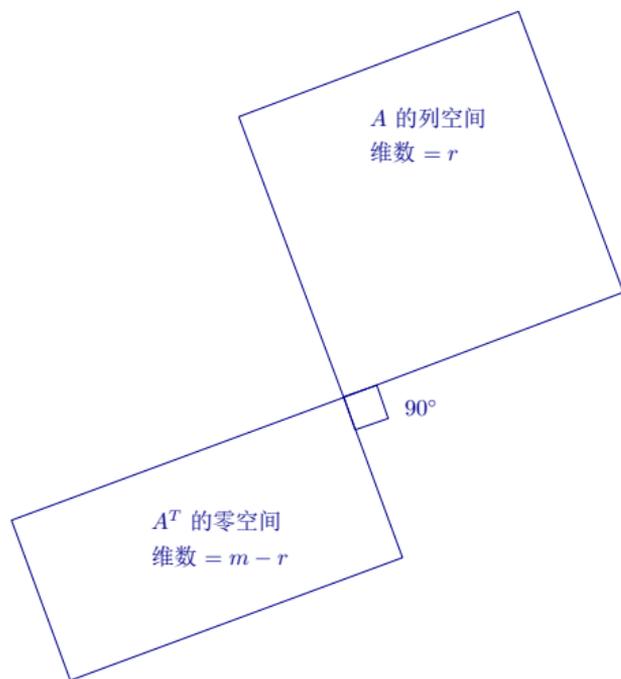
1. $N(A) = (C(A^T))^\perp$
2. $N(A^T) = (C(A))^\perp$

矩阵 A 的空间理解 (I)

$m \times n$ 的矩阵 A 的四个空间



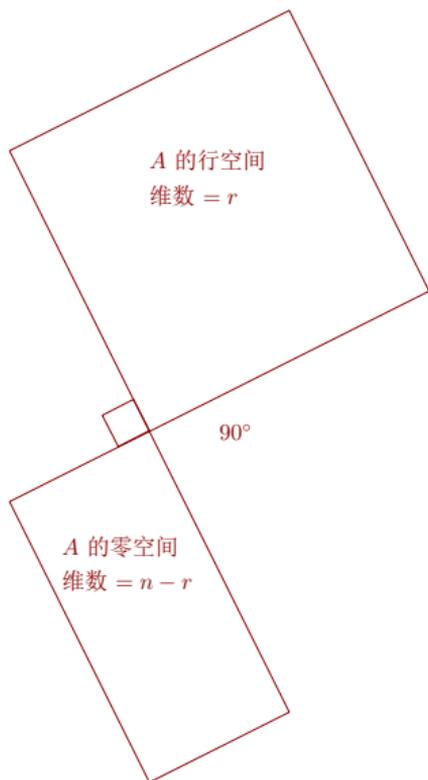
\mathbb{R}^n 的子空间



\mathbb{R}^m 的子空间

矩阵 A 的空间理解 (II)

$m \times n$ 的矩阵 A 的四个空间

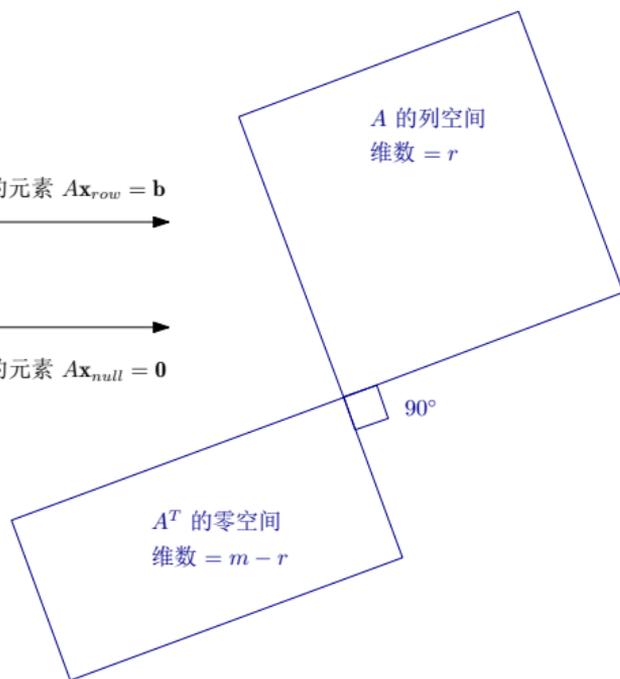


\mathbb{R}^n 的子空间

行空间的元素 $Ax_{row} = \mathbf{b}$



零空间的元素 $Ax_{null} = \mathbf{0}$



\mathbb{R}^m 的子空间

我们考虑 \mathbb{R}^2 的子集:

$$V = \{(x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

其正交补为:

$$V^\perp = \{(0, y) \mid y \in \mathbb{R}\}$$

注意到: $\mathbb{R} \neq V \cup V^\perp$, 但每个 $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ 都可以表示为:

$$(x, y) = (x, 0) + (0, y)$$

引理 18.

令 V 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间, 则对于任一 $x \in \mathbb{R}^n$, 我们都存在唯一的 $v \in V$ 和 $v^\perp \in V^\perp$ 使得:

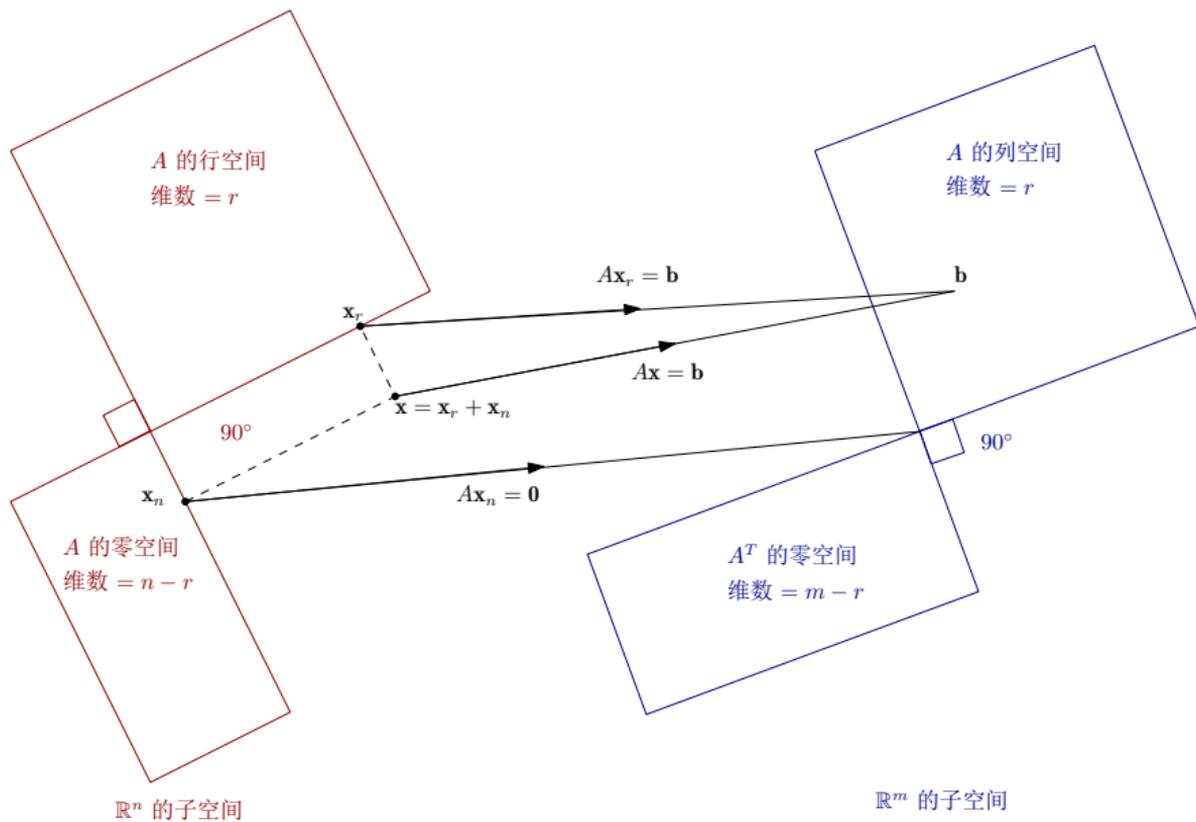
$$x = v + v^\perp$$

换句话说,

$$\mathbb{R}^n = V + V^\perp = \{u + v \mid u \in V \text{ and } v \in V^\perp\}$$

矩阵 A 的空间理解 (III)

$m \times n$ 的矩阵 A 的四个空间



引理 19.

令 V 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间, 则对于任一 $x \in \mathbb{R}^n$, 我们都存在唯一的 $v \in V$ 和 $v^\perp \in V^\perp$ 使得:

$$x = v + v^\perp$$

换句话说,

$$\mathbb{R}^n = V + V^\perp = \{u + v \mid u \in V \text{ and } v \in V^\perp\}$$

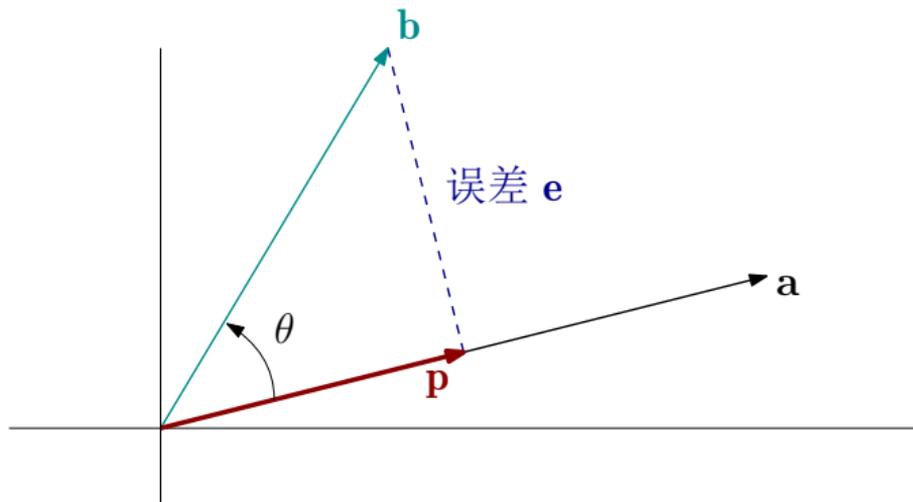
说明

1. 我们需要一些额外的手段(投影, Projection)来证明上述结论, 也就是我们接下来要讨论的内容。
2. 作为一个作业, 你们被要求先来尝试证明其**唯一性**。

- 正交的概念。子空间正交。
- 正交补的概念。线性代数基本定理的第二部分。
- 矩阵的四个空间的几何直观。
- 正交补的性质，待证明的引理19。

► 投影

假设一条线的方向是 $a = (a_1, \dots, a_m)$ 。考虑任一个向量 $b = (b_1, \dots, b_m)$ ，我们希望在一条直线上找到 p ，使得 p 到 b 的距离最小。



寻找最小的 e

关键在于发现 b 和 p 的最小误差是与 $a(p)$ 垂直的。我们称 p 是 b 在 a 上的投影。

假设:

$$p = \hat{x}a$$

则 $e = b - p$, 注意到 $e \perp a$, 则我们有:

$$0 = a \cdot e = a^T(b - p) = a^T(b - \hat{x}a) = a^Tb - \hat{x}a^Ta$$

从而我们有:

$$\hat{x} = \frac{a^Tb}{a^Ta}$$

即我们所需要的投影 p 为:

$$p = \frac{a^Tb}{a^Ta}a$$

另一个算法

注意到: $p = \frac{\|p\|}{\|a\|}a$, $\|p\| = \|b\| \cos \theta$ 以及 $\cos \theta = \frac{a^Tb}{\|a\|\|b\|}$, 我们有:

$$\hat{x} = \frac{\|b\| \cos \theta}{\|a\|} = \frac{\|b\|}{\|a\|} \frac{a \cdot b}{\|a\|\|b\|} = \frac{a \cdot b}{\|a\|^2} = \frac{a^Tb}{a^Ta}$$

我们来证明, 当误差最小的时候恰好为 e 与 p 垂直的时候:

$$\begin{aligned}\|b - xa\|^2 &= \|b - p + p - xa\|^2 \\ &= \|b - p\|^2 + \|p - xa\|^2 + 2(b - p) \cdot (p - xa) \\ &= \|b - p\|^2 + \|\hat{x}a - xa\|^2 + 2(b - p) \cdot (\hat{x}a - xa) \\ &= \|b - p\|^2 + (\hat{x} - x)^2 \|a\|^2 + 2(\hat{x} - x)(b - p) \cdot a \\ &= \|b - p\|^2 + (\hat{x} - x)^2 \|a\|^2 \\ &\geq \|b - p\|^2\end{aligned}$$

最后一个不等式等号成立当且仅当 $x = \hat{x}$, 所以我们得到 p 是 a 方向这条线上唯一的一个点使得其与 b 的距离是最近的。

例 20.

1. 对于 $b = a = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ 来说, 其投影 $p = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

2. 对于 $b = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$, $a = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ 来说, 其投影 $p = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

3. 对于 $b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 和 $a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ 来说, $a^T b = 5$, $\|a\|^2 = 9$, 从而其投影 p 为:

$$p = \hat{x}a = \frac{a^T b}{a^T a} a = \frac{5}{9} a = \begin{bmatrix} \frac{5}{9} \\ \frac{10}{9} \\ \frac{10}{9} \end{bmatrix}$$

给定 $a \in \mathbb{R}^m$ 和 $b \in \mathbb{R}^m$ ，前面我们已经给出了 b 在 a 上的投影 p ，是否可以找到一个矩阵 P ，使得我们有：

$$Pb = p$$

解 21.

$$P = \frac{aa^T}{a^T a}$$

这里 P 是一个 $m \times m$ 的矩阵。

证明.

$$Pb = \frac{aa^T}{a^T a} b = \frac{aa^T b}{a^T a} = \frac{a^T b a}{a^T a} = \frac{a^T b}{a^T a} a = p$$

□

说明

注意 $a^T b$ 既可以当成 1×1 的矩阵，也可以当成是一个 \mathbb{R} 中的数。

回顾投影的误差是：

$$e = b - p$$

从而当 P 是投影矩阵的时候，我们有：

$$(I - P)b = Ib - Pb = b - p$$

注意到 e 是与 p 垂直的，从而 $I - P$ 是一个将 b 投影到与 a 正交的子空间的投影矩阵。

投影到一个子空间

我们现在来考虑对一个子空间的投影。令 $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}^m$ 是线性无关的，即他们是下列子空间的一组基：

$$V = \text{span}(\{a_1, \dots, a_n\})$$

与到一条线的投影相同， b 到 V 的投影应该是：

V 中离 b 最近的元素 (可能是唯一的?)

也就是说，我们需要寻找到 V 中的一个向量 p ：

$$p = \hat{x}_1 a_1 + \dots + \hat{x}_n a_n$$

使得 $\|b - p\|$ 最小

记号

记 $\hat{x} = (\hat{x}_1, \dots, \hat{x}_n)$ 和 $A = \begin{bmatrix} a_1 & \dots & a_n \end{bmatrix}$ ，则我们有：

$$p = A\hat{x}$$

这里 A 是一个 $m \times n$ 的矩阵。

p 的计算-误差向量 $e(l)$

令

$$e = b - p = b - A\hat{x}$$

我们首先证明:

$$e \perp V$$

证明. 对于任意的 $v \in V$, 我们有:

$$v = Ay$$

从而:

$$\begin{aligned}\|b - v\|^2 &= \|b - Ay\|^2 \\ &= \|b - A\hat{x} + A\hat{x} - Ay\|^2 \\ &= \|e\|^2 + \|A(\hat{x} - y)\|^2 + 2e \cdot A(\hat{x} - y) \\ &= \|e\|^2 + \|A(\hat{x} - y)\|^2 \\ &\geq \|e\|^2\end{aligned}$$

► p 的计算-误差向量 $e(\|)$

这也意味着:

$$e \perp a_1, \dots, e \perp a_n$$

从而我们有:

$$\begin{cases} a_1^T (\mathbf{b} - A\hat{x}) = 0 \\ \vdots \\ a_n^T (\mathbf{b} - A\hat{x}) = 0 \end{cases}$$

即:

$$A^T (\mathbf{b} - A\hat{x}) = \mathbf{0}$$

我们可以看到:

$$A^T(\mathbf{b} - A\hat{\mathbf{x}}) = \mathbf{0} \iff A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T \mathbf{b}$$

注意到 A 是一个 $m \times n$ 的矩阵:

$$A = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \cdots & \mathbf{a}_n \end{bmatrix}$$

并且其列向量是线性无关的, 则 $A^T A$ 是 $n \times n$ 的矩阵, 并且如果我们可以证明 $A^T A$ 是**可逆的**, 则我们有:

$$\hat{\mathbf{x}} = (A^T A)^{-1} A^T \mathbf{b}$$

并且我们可以得到 \mathbf{b} 到 $V(= \text{span}\{\mathbf{a}_1, \cdots, \mathbf{a}_n\})$ 的投影为:

$$\mathbf{p} = A\hat{\mathbf{x}} = A(A^T A)^{-1} A^T \mathbf{b}$$

对应的投影矩阵为:

$$P = A(A^T A)^{-1} A^T$$

考虑 \mathbb{R}^3 ，考虑矩阵 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ 的列空间和 $b = \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ ，我们来计算其投影和对应的投影矩阵。

1. $A^T A = \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$, $A^T b = \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix}$

2. 解方程: $A^T A \hat{x} = A^T b$:

$$\begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x}_1 \\ \hat{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 0 \end{bmatrix}$$

可得: $\hat{x} = (\hat{x}_1, \hat{x}_2) = (5, -3)$

3. 其投影 $p = A \hat{x} = \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$ ，误差为 $e = b - p = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ ，投影矩阵 $P = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 5 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ -1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$

现在我们来证明 $A^T A$ 的可逆性，注意到：

$$A = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \cdots & \mathbf{a}_n \end{bmatrix}$$

并且其列向量是线性无关的，所以其是列满秩的。

定理 22.

令 A 是一个 $m \times n$ 的矩阵，并且 $\text{rank}(A) = n$ ，则 $A^T A$ 是可逆的。

定理22的证明. 我们证明: $\text{column-rank}(A^T A) = n$, 即等价的:

$$A^T A x = \mathbf{0} \text{ 只有 } \mathbf{0} \text{ 一个解。}$$

事实上, 我们有:

$$\begin{aligned} A^T A x = \mathbf{0} &\implies x^T A^T A x = 0 \\ &\iff (Ax)^T Ax = 0 \\ &\iff Ax \cdot Ax = 0 \\ &\iff \|Ax\| = 0 \\ &\iff Ax = \mathbf{0} \\ &\iff x = \mathbf{0} \quad (\text{这是因为 } \text{rank}(A) = n) \end{aligned}$$

□

1. 我们的目标是计算 b 到下列空间:

$$V = \text{span}(\{a_1, \dots, a_n\})$$

的投影 p , 其中 a_1, \dots, a_n 是线性无关的, $p \in V$.

2. 我们令 $p \in V$ 是满足其误差 $e = b - p$ 与 V 垂直的向量。我们证明了, 对于任意的 $v \in V$:

$$\|b - v\| = \min_{u \in V} \|b - u\| \iff v = p$$

3. 我们得到了相应的投影矩阵 $P = A(A^T A)^{-1} A^T$, 即:

$$p = A\hat{x} = A(A^T A)^{-1} A^T b$$

并且我们证明了当 $\text{rank}(A) = n$ 时 $(A^T A)^{-1}$ 是存在的, 这也说明了 p 的**唯一性**。

引理 19.

令 V 是 \mathbb{R}^n 的一个子空间, 则对于任一 $x \in \mathbb{R}^n$, 我们都存在唯一的 $v \in V$ 和 $v^\perp \in V^\perp$ 使得:

$$x = v + v^\perp$$

换句话说,

$$\mathbb{R}^n = V + V^\perp = \{u + v \mid u \in V \text{ and } v \in V^\perp\}$$

证明. 令 a_1, \dots, a_k 表示 V 的一组基, 并且:

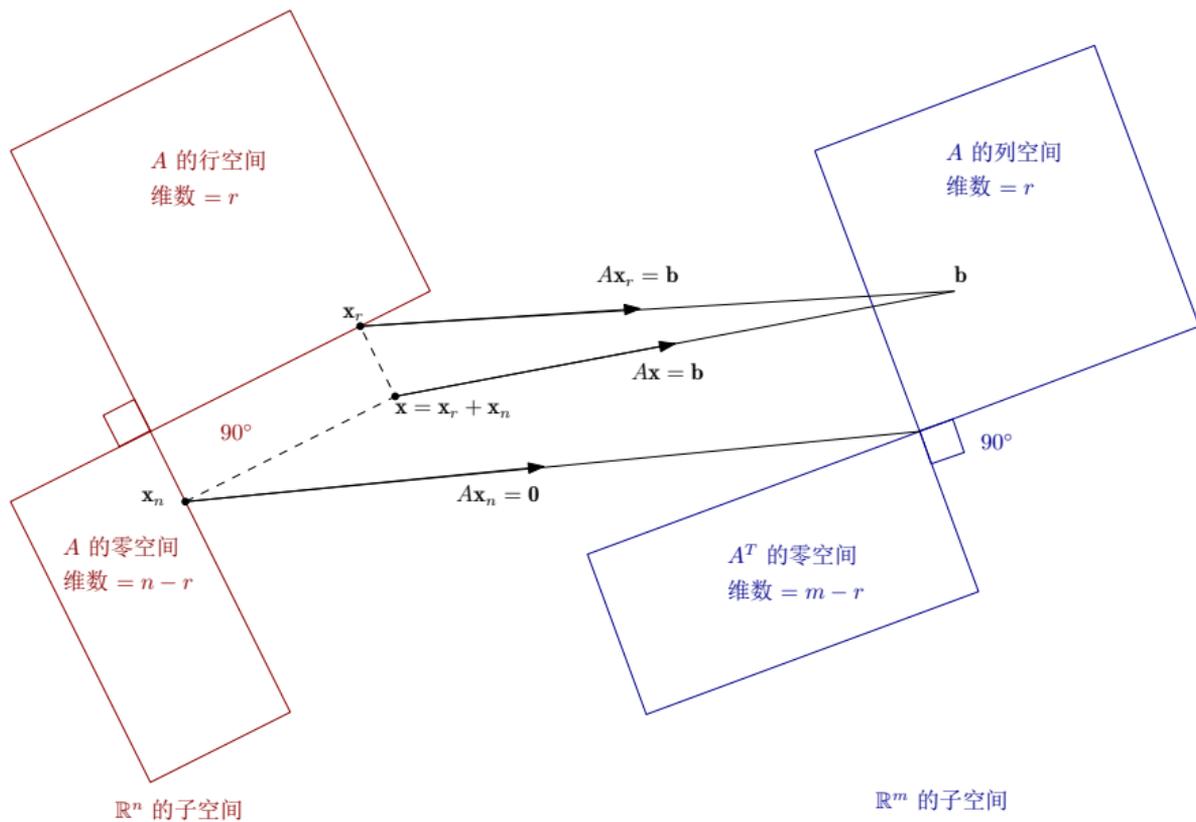
$$A = \begin{bmatrix} a_1 & \cdots & a_k \end{bmatrix}$$

则对于任意的 $x \in \mathbb{R}^n$, 令 $u = A(A^T A)^{-1} A^T x$, 则我们有:

$$x = u + (x - u), \quad u \in V, \quad x - u \in V^\perp$$

□

$m \times n$ 的矩阵 A 的四个空间





- 投影到一条直线:

$$p = \frac{\mathbf{a}^T \mathbf{b}}{\mathbf{a}^T \mathbf{a}} \mathbf{a}, \quad \mathbf{P} = \frac{\mathbf{a} \mathbf{a}^T}{\mathbf{a}^T \mathbf{a}}$$

- 投影到一个子空间:

$$\mathbf{p} = \mathbf{A} \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A} (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T \mathbf{b}, \quad \mathbf{P} = \mathbf{A} (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T$$

最后让我们回到方程 $Ax = b$ 。

问题 20.

如果其没有解，我们如何找出一个 \hat{x} 使其是最为接近的一组解？

- 投影-最小二乘法 (Least Squares Approximation)!