



上海师范大学
Shanghai Normal University

《线性代数》

1-向量介绍 (Introduction to Vectors)

杨启哲

上海师范大学信机学院计算机系

2025年2月6日



主要内容



上海师范大学
Shanghai Normal University

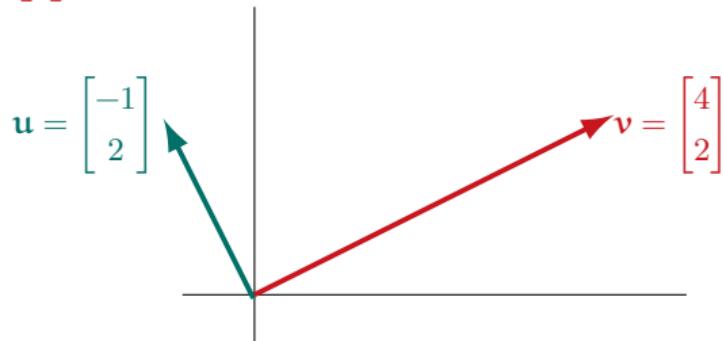
- 向量加法和数乘
- 向量长度和点积
- 矩阵



向量加法和数乘

首先我们来考察一下二维空间中的向量，用列向量 (column vectors) 来表示：

$$\cdot \quad \mathbf{u} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}$$



符号说明

在本课程的课件中，我们使用 $x, y, z \dots$ 等符号来表示向量，特别的，如果没有额外说明的话，指的均是列向量；使用 x, y, z, \dots 等符号来表示标量的值；特别的对于一个向量 \mathbf{u} 来说，我们经常使用 u_i 表示其第 i 个分量的值。



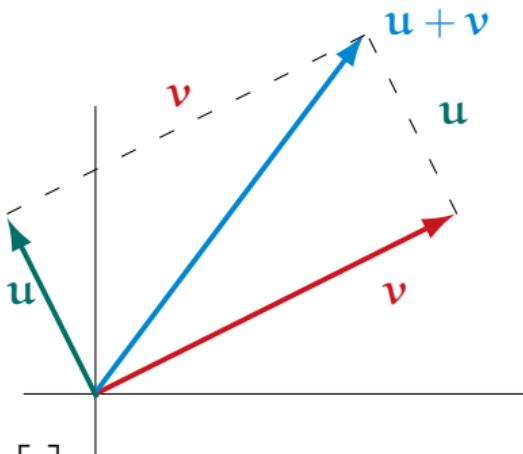
向量加法 (Vector Addition)



向量加法:

$$\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 + v_1 \\ u_2 + v_2 \end{bmatrix}$$

\mathbf{u} \mathbf{v} $\mathbf{u} + \mathbf{v}$



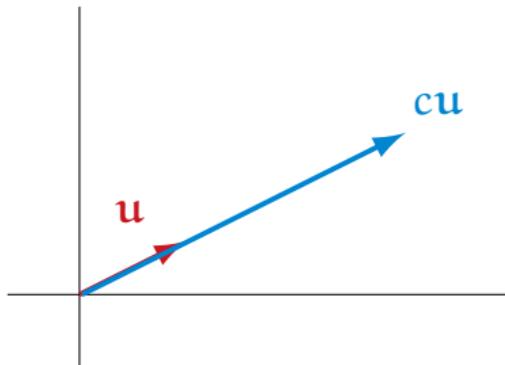
- 一个例子: $\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$



向量数乘

$$c \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} cu_1 \\ cu_2 \end{bmatrix}$$

其中 c 是一个标量, 也称为 scalar.



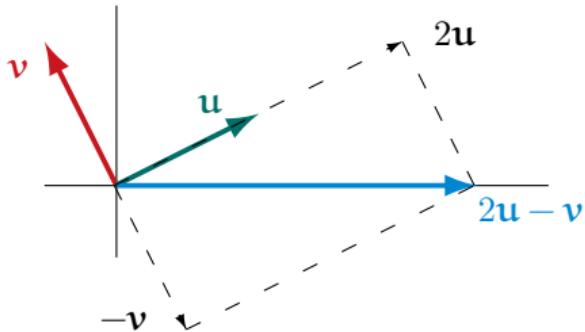
- 一个例子: $3 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \end{bmatrix}$

向量的线性组合



考虑如下的例子：

$$2\mathbf{u} - \mathbf{v} = 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + (-1) \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$



向量的线性组合

$$c \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} cu_1 + dv_1 \\ cu_2 + dv_2 \end{bmatrix}$$

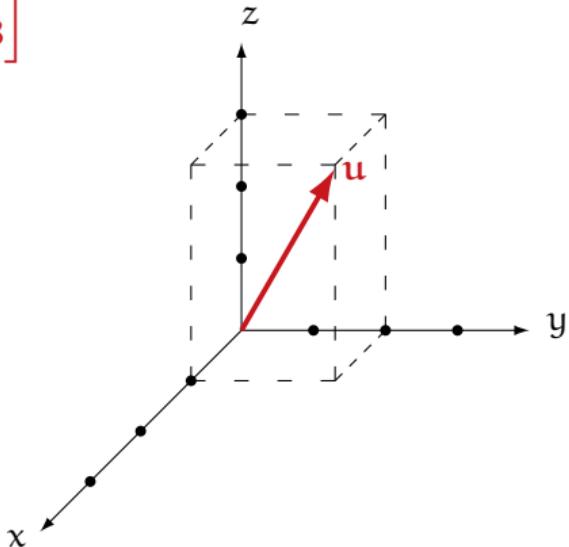
$c\mathbf{u}$ $d\mathbf{v}$ $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$



向量在三维的情况

- 二维向量 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 可以视作在 2 维 xOy 平面上从 $(0, 0)$ 指向 (x, y) 的一个有向线段。
- 三维向量也是类似的，只不过是在 3 维空间中从 $(0, 0, 0)$ 指向 (x, y, z) 的一个有向线段，

比如考察向量 $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ：





三维向量的线性组合



给定 3 维的向量：

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

其线性组合也是类似的：

$$\mathbf{u} = 1\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u} + 2\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u} + 4\mathbf{v} - 2\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 9 \end{bmatrix}$$



三个问题



假设 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 是三维空间的三个向量：

- 所有形如 $c\mathbf{u}$ 的线性组合对应的几何直观是什么？
- 所有形如 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 的线性组合对应的几何直观是什么？
- 所有形如 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 的线性组合对应的几何直观是什么？

答案当然依赖于 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 的具体取值，但是我们可以通过一些例子来感受一下。

三个问题 (II)



$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

1. 形如 $c\mathbf{u}$ 的线性组合填满了一条通过 $(0, 0, 0)$ 的线。
2. 形如 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 的线性组合填满了一个通过 $(0, 0, 0)$ 的平面。
 - $(2, 3, -1)$ 便不在此平面上，因此 \mathbf{w} 无法表示成 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 的线性组合。
3. 形如 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 的线性组合填满了整个三维空间。
 - 这意味着对于任何的 $a, b, c \in \mathbb{R}$

$$x + y + 2z = a$$

$$2y + 3z = b$$

$$3x + y - z = c$$

存在一个解。



一个例子

问题 1.

描述一下由向量 $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 的线性组合在三维空间中所组成的平面。

解：形如 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$ 的线性组合填满了一个通过 $(0, 0, 0)$ 的平面，我们有：

$$c\mathbf{u} + d\mathbf{v} = \begin{bmatrix} c \\ c+d \\ d \end{bmatrix}$$

c, d 是任意的，所以该平面包含了所有第二维是第一维和第三维的和的向量。 □



阶段总结



1. 二维向量是一个具有两个分量的有序对，可以视作二维平面原点出发的一个有向线段。
2. 向量的加法和数乘是针对对应分量进行操作。
3. 向量之间的线性组合是指形如 $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$ 的向量。
4. 在三维空间中，向量的线性组合可以填满一条线，一个平面，或者整个三维空间。



向量长度和点积



向量的一些几何性质



说明

为了节省空间, 列向量 $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix}$ 有时使用 (u_1, u_2, u_3) 表示。

我们来考察二维中的向量, 给定两个向量 $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$:

1. 向量 \mathbf{u} 的长度 $\|\mathbf{u}\|$ 是多少?

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$$

2. 向量 \mathbf{u} 与 \mathbf{v} 的夹角 θ 是多少?

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

这些问题我们都可以使用**点积 (dot product)**的概念来解决。



点积 (Dot Products)



上海师范大学
Shanghai Normal University

定义 2

[点积].

向量 $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$ 的点积 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ 定义为:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1v_1 + u_2v_2$$

一般的, 对于向量 $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$, 其点积定义为:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1v_1 + u_2v_2 + \cdots + u_nv_n = \sum_{i=1}^n u_i v_i$$

点积的一些性质

1. \mathbf{u} 和 \mathbf{v} 是垂直的 (perpendicular) 当且仅当 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$ 。
2. 点积是可交换的, 即 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$ 。



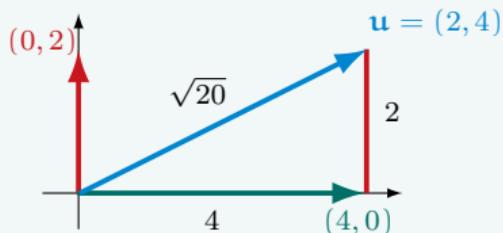
定义 3

[向量的长度].

向量 $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ 的长度 $\|\mathbf{u}\|$ 定义为:

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \cdots + u_n^2} = \sqrt{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}}$$

勾股定理 (Pythagorean Law)



一般来说, 对于垂直的 \mathbf{u} 和 \mathbf{v} :

$$\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2$$



单位向量 (Unit Vector)



上海师范大学
Shanghai Normal University

定义 4.

长度为 1 的向量 \mathbf{u} 被称作为单位向量, 即 $\|\mathbf{u}\| = 1$.

例 5

如下的向量都是单位向量:

$$\mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{u} = \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix}$$



单位化 (Normalization)



上海师范大学
Shanghai Normal University

给定一个向量 $\mathbf{u} = (2, 2, 1)$, 其长度为:

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{2^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{9} = 3$$

我们可以将其缩小成一个单位向量:

$$\left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right)$$

引理 6.

给定一个非零向量 $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$, 则:

$$\frac{\mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|} = \left(\frac{u_1}{\|\mathbf{u}\|}, \dots, \frac{u_n}{\|\mathbf{u}\|}\right)$$

是一个与 \mathbf{u} 同方向的单位向量。



互相垂直的向量

现在我们来说明点积值和向量之间的夹角的关系：

引理 7.

令 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$, 如果 \mathbf{u} 和 \mathbf{v} 是垂直的, 则: $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$ 。

证明: 由勾股定理, 我们有:

$$\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2$$

将其展开有:

$$\begin{aligned} u_1^2 + u_2^2 + v_1^2 + v_2^2 &= (u_1 - v_1)^2 + (u_2 - v_2)^2 \\ u_1 v_1 + u_2 v_2 &= 0 \end{aligned}$$

□

说明

1. $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0 \iff \mathbf{u}$ 和 \mathbf{v} 是垂直的。
2. $\mathbf{0} \cdot \mathbf{u} = 0$, 零向量 $\mathbf{0}$ 与任何向量都是垂直的。



向量之间的夹角 (I)



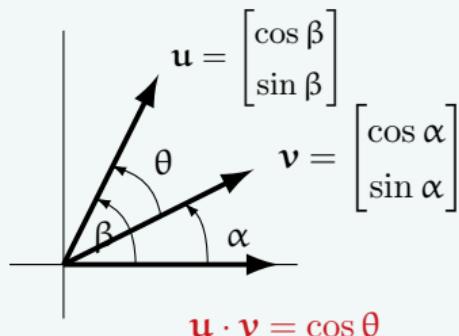
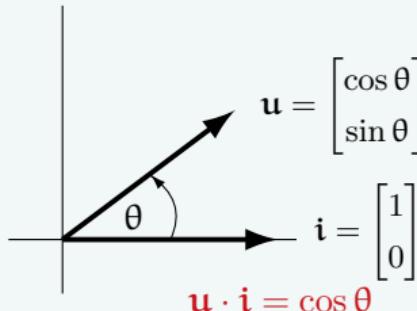
定理 8.

令 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ 是两个单位向量, θ 是 \mathbf{u} 和 \mathbf{v} 之间的夹角, 则:

$$\cos \theta = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

几何视角

1. $\mathbf{v} = \mathbf{i} = (1, 0)$, 则有 $\cos \theta = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1$ 。
2. $\mathbf{v} \neq (1, 0)$, 则可以视其旋转了 α 角度, 其中 $\mathbf{v} = (\cos \alpha, \sin \alpha)$ 。





向量之间的夹角 (II)



证明: [定理 8 的证明]

- 若 $\mathbf{v} = (1, 0)$, 则易得 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 = \cos \theta$.
- 若 $\mathbf{v} \neq (1, 0)$, 则可以视 \mathbf{v} 是由 $(1, 0)$ 旋转了 α 角度得到的单位向量, 即 $\mathbf{v} = (\cos \alpha, \sin \alpha)$; 同理令 $\mathbf{u} = (\cos \beta, \sin \beta)$, 则其夹角为 $\theta = \beta - \alpha$, 并且:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \cos \beta \cos \alpha + \sin \beta \sin \alpha = \cos(\beta - \alpha) = \cos \theta$$

□



向量的余弦定理



上海师范大学
Shanghai Normal University

如果 \mathbf{u}, \mathbf{v} 不是单位向量，怎么求其夹角？

- 将其单位化。

定理 9.

令 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ 是两个非零向量， θ 是 \mathbf{u} 和 \mathbf{v} 之间的夹角，则：

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$



定理 10

[Cauchy-Schwarz-Buniakowsky].

对任意的 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$, 有:

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

证明: 由定理??以及对任意的 θ 有 $|\cos \theta| \leq 1$, 即有:

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

□

额外说明

事实上, 存在一个不基于 \cos 的证明使得上述定理对所有 \mathbb{R}^n 的向量均成立, 即:

定理

[Cauchy-Schwarz-Buniakowsky].

对任意的 $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$, 有:

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

定理 11

[三角不等式].

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$$

证明：我们同样使用一个不用余弦定理的方法来证明。

注意到：

$$\begin{aligned}\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 &= \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \\ \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} &\leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|\end{aligned}$$

从而我们有：

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 \leq (\|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|)^2$$

□

问题

如何证明 $\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$?



阶段总结



1. 向量的点积是相应部分的乘积的和，即 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1v_1 + \dots + u_nv_n$ 。
2. 向量的长度是点积的平方根，其对应的单位向量为: $\frac{\mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|}$ ，长度为 1。
3. $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$ 意味着两个向量 \mathbf{u}, \mathbf{v} 是垂直的。
4. 向量夹角的余弦值等于点积除以长度的乘积，即:

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

5. 柯西-施瓦茨不等式和三角不等式。

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|, \quad \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$$



矩阵



线性组合的矩阵视角 (I)

给定三个向量：

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

其线性组合可以表示为 $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$, 也就是：

$$x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$

矩阵表示

我们可以利用矩阵来表示上述行为：

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$



线性组合的矩阵视角 (II)



上海师范大学
Shanghai Normal University

我们可以理解成，矩阵 A 作用在一个列向量 x 上，其结果是矩阵 A 中的列向量的线性组合。

$$Ax = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = b$$

例 12

上述的矩阵 A 被称作差分矩阵(difference matrix)，因为其得到的向量是原向量的差分。

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 - 0 \\ 4 - 1 \\ 9 - 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$



另一个视角来看待矩阵的作用



我们现在用行的角度来看待矩阵作用在向量上的结果：

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1, 0, 0) \cdot \mathbf{x} \\ (-1, 1, 0) \cdot \mathbf{x} \\ (0, -1, 1) \cdot \mathbf{x} \end{bmatrix} = \mathbf{b}$$

补充说明

这是大多数中文教材中定义的方式。



线性方程组 (I)



$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \mathbf{b}$$

- 之前我们讨论的是线性组合，即给定三个向量 $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 和三个数 x_1, x_2, x_3 ，求其线性组合 $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$ ；将矩阵 A 看成 $[\mathbf{u} \ \ \mathbf{v} \ \ \mathbf{w}]$ 的话，**即知道了 A 和 \mathbf{x} ，求 \mathbf{b}** 。
- 现在我们来考虑另一个问题：**给定矩阵 A 和 \mathbf{b} ，求 \mathbf{x}** 。



线性方程组 (II)



一个大家更为熟知的形式：线性方程组 (Linear Equations):

$$x_1 + 0x_2 + 0x_3 = b_1$$

$$-x_1 + x_2 + 0x_3 = b_2$$

$$0x_1 - x_2 + x_3 = b_3$$

不难验证，其解可以表示为：

$$x_1 = b_1$$

$$x_2 = b_1 + b_2$$

$$x_3 = b_1 + b_2 + b_3$$



逆矩阵 (Inverse Matrix)(I)



上海师范大学
Shanghai Normal University

上述过程也可以写成另一个矩阵：

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = A^{-1}b$$

上述矩阵称为差分矩阵 A 的逆矩阵 A^{-1} 。



逆矩阵 (Inverse Matrix)(II)



上海师范大学
Shanghai Normal University

我们再来进行一下对比:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}, A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Ax = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, A^{-1}\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$



另一个例子 (I)

给定三个向量：

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

其线性组合可以表示为 $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$, 也就是：

$$x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$

矩阵表示

我们将上述矩阵记为 C , 也被称为循环差分矩阵 (cyclic difference matrix):

$$C\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 - x_3 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$



另一个例子 (II)

与 A 的不同的是, $Cx = b$ 不一定有解。

$$C \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 - x_3 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

没有解。

$x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$ 的几何直观

换个角度讲, $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$ 的所有线性组合并没有充满了整个 3 维空间。事实上, 其仅仅覆盖了如下的一个平面:

$$\mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2 + \mathbf{b}_3 = 0$$

无关性和相关性 (Independence and Dependence)

- 在上述 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的例子中, $x\mathbf{u} + y\mathbf{v} + z\mathbf{w} = \mathbf{0}$ 当且仅当 $x = y = z = 0$ 。
后面的课程中我们会知道:
 1. $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 是线性无关的。
 2. $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 有且只有一个零解, 这时候 A 一定是方阵, 我们称其是可逆矩阵 (invertible matrix)。
- 在上述 $C\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的例子中, 存在任意多个 x, y, z 满足 $x\mathbf{u} + y\mathbf{v} + z\mathbf{w} = \mathbf{0}$ 。
后面的课程中我们会看到:
 1. $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ 是线性相关的。
 2. $C\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 有无穷多个解, 这时候 C 也不一定是方阵, 我们称 C 是一个奇异矩阵 (singular matrix)。



阶段总结



上海师范大学
Shanghai Normal University

1. 矩阵作用在向量 $Ax =$ 矩阵 A 的列向量的线性组合。
2. $Ax = b$ 的解为 $x = A^{-1}b$ 。
3. $Cx = 0$ 存在无穷多个解， C 没有逆矩阵。

注意

我们并没有给出严格的相关定义，但我们已经描述了这些关键的想法。