



上海师范大学  
Shanghai Normal University

# 《线性代数》

## 1-向量介绍 (Introduction to Vectors)

杨启哲

上海师范大学信机学院计算机系

2025 年 2 月 6 日

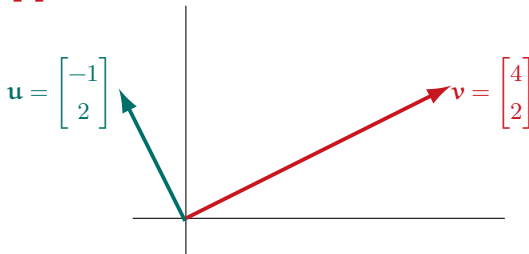


- › 向量加法和数乘
- › 向量长度和点积
- › 矩阵

## ► 向量加法和数乘

首先我们来考察一下二维空间中的向量，用**列向量 (column vectors)** 来表示：

$$\bullet \quad \mathbf{u} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}$$



## 符号说明

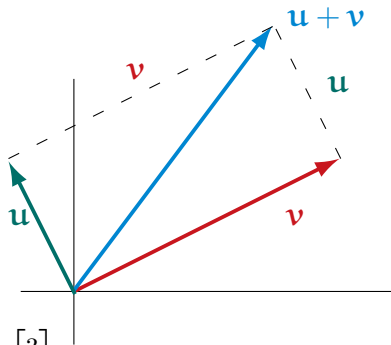
在本课程的课件中，我们使用  $x, y, z, \dots$  等符号来表示向量，特别的，如果没有额外说明的话，指的均是**列向量**；使用  $x, y, z, \dots$  等符号来表示标量的值；特别的对于一个向量  $\mathbf{u}$  来说，我们经常使用  $u_i$  表示其第  $i$  个分量的值。

## 向量加法 (Vector Addition)



向量加法:

$$\begin{array}{ccc} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} & + & \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 + v_1 \\ u_2 + v_2 \end{bmatrix} \\ \mathbf{u} & \mathbf{v} & \mathbf{u} + \mathbf{v} \end{array}$$

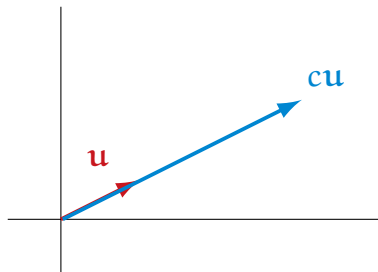


• 一个例子:  $\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$

## 向量数乘

$$c \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} cu_1 \\ cu_2 \end{bmatrix}$$

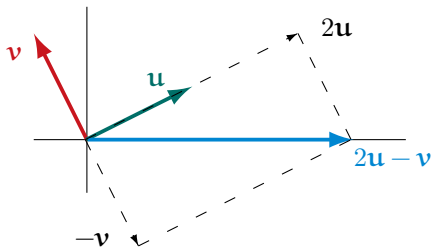
其中  $c$  是一个标量, 也称为 scalar.



• 一个例子:  $3 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \end{bmatrix}$

考虑如下的例子:

$$2\mathbf{u} - \mathbf{v} = 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} + (-1) \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$



## 向量的线性组合

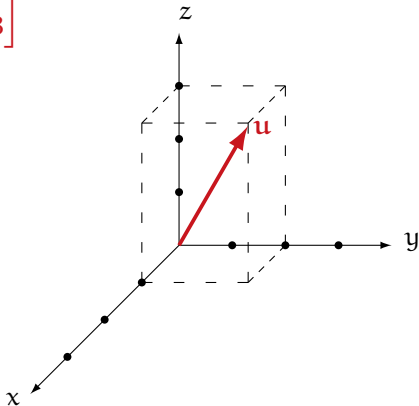
$$\begin{array}{ccc} c \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} & + d \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} & = \begin{bmatrix} cu_1 + dv_1 \\ cu_2 + dv_2 \end{bmatrix} \\ \mathbf{cu} & \mathbf{dv} & \mathbf{cu + dv} \end{array}$$

## 向量在三维的情况



- 二维向量  $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$  可以视作在 2 维  $xOy$  平面上从  $(0,0)$  指向  $(x,y)$  的一个有向线段。
- 三维向量也是类似的，只不过是在 3 维空间中从  $(0,0,0)$  指向  $(x,y,z)$  的一个有向线段，

比如考察向量  $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$  :





## 三维向量的线性组合



给定 3 维的向量:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

其线性组合也是类似的:

$$\mathbf{u} = 1\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u} + 2\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u} + 4\mathbf{v} - 2\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 9 \end{bmatrix}$$



假设  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  是三维空间的三个向量:

- 所有形如  $c\mathbf{u}$  的线性组合对应的几何直观是什么?
- 所有形如  $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$  的线性组合对应的几何直观是什么?
- 所有形如  $c\mathbf{u} + d\mathbf{v} + e\mathbf{w}$  的线性组合对应的几何直观是什么?

---

答案当然依赖于  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  的具体取值, 但是我们可以通过一些例子来感受一下。

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

---

1. 形如  $\mathbf{cu}$  的线性组合填满了一条通过  $(0, 0, 0)$  的线。
2. 形如  $\mathbf{cu} + \mathbf{dv}$  的线性组合填满了一个通过  $(0, 0, 0)$  的平面。
  - $(2, 3, -1)$  便不在此平面上, 因此  $\mathbf{w}$  无法表示成  $\mathbf{cu} + \mathbf{dv}$  的线性组合。
3. 形如  $\mathbf{cu} + \mathbf{dv} + \mathbf{ew}$  的线性组合填满了整个三维空间。
  - 这意味着对于任何的  $a, b, c \in \mathbb{R}$

$$x + y + 2z = a$$

$$2y + 3z = b$$

$$3x + y - z = c$$

存在一个解。

## 问题 1.

描述一下由向量  $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  的线性组合在三维空间中所组成的平面。

解：形如  $c\mathbf{u} + d\mathbf{v}$  的线性组合填满了一个通过  $(0,0,0)$  的平面，我们有：

$$c\mathbf{u} + d\mathbf{v} = \begin{bmatrix} c \\ c + d \\ d \end{bmatrix}$$

$c, d$  是任意的，所以该平面包含了所有第二维是第一维和第三维的和的向量。 □

1. 二维向量是一个具有两个分量的有序对，可以视作二维平面原点出发的一个有向线段。
2. 向量的加法和数乘是针对对应分量进行操作。
3. 向量之间的线性组合是指形如  $\mathbf{cu} + \mathbf{dv} + \mathbf{ew}$  的向量。
4. 在三维空间中，向量的线性组合可以填满一条线，一个平面，或者整个三维空间。

## ► 向量长度和点积

## 说明

为了节省空间，列向量  $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{bmatrix}$  有时使用  $(u_1, u_2, u_3)$  表示。

我们来考察二维中的向量，给定两个向量  $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$ :

1. 向量  $\mathbf{u}$  的长度  $\|\mathbf{u}\|$  是多少？

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$$

2. 向量  $\mathbf{u}$  与  $\mathbf{v}$  的夹角  $\theta$  是多少？

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

这些问题我们都可以使用**点积 (dot product)**的概念来解决。

## 定义 2

[点积].

向量  $\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$  的点积  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$  定义为:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2$$

一般的, 对于向量  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ , 其点积定义为:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots + u_n v_n = \sum_{i=1}^n u_i v_i$$

## 点积的一些性质

1.  $\mathbf{u}$  和  $\mathbf{v}$  是垂直的 (perpendicular) 当且仅当  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$ 。
2. 点积是可交换的, 即  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$ 。



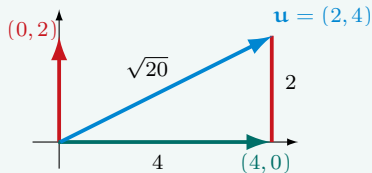
## 定义 3

[向量的长度].

向量  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$  的长度  $\|\mathbf{u}\|$  定义为:

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2} = \sqrt{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}}$$

## 勾股定理 (Pythagorean Law)



一般来说, 对于垂直的  $\mathbf{u}$  和  $\mathbf{v}$ :

$$\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2$$

## 定义 4.

长度为 1 的向量  $\mathbf{u}$  被称作为单位向量, 即  $\|\mathbf{u}\| = 1$ .

## 例 5

如下的向量都是单位向量:

$$\mathbf{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{u} = \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix}$$

给定一个向量  $\mathbf{u} = (2, 2, 1)$ , 其长度为:

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{2^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{9} = 3$$

我们可以将其缩小成一个单位向量:

$$\left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right)$$

### 引理 6.

给定一个非零向量  $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n)$ , 则:

$$\frac{\mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|} = \left(\frac{u_1}{\|\mathbf{u}\|}, \dots, \frac{u_n}{\|\mathbf{u}\|}\right)$$

是一个与  $\mathbf{u}$  同方向的单位向量。

现在我们来说明点积值和向量之间的夹角的关系：

### 引理 7.

令  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ ，如果  $\mathbf{u}$  和  $\mathbf{v}$  是垂直的，则： $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$ 。

证明：由勾股定理，我们有：

$$\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2$$

将其展开有：

$$u_1^2 + u_2^2 + v_1^2 + v_2^2 = (u_1 - v_1)^2 + (u_2 - v_2)^2$$

$$u_1 v_1 + u_2 v_2 = 0$$

□

### 说明

1.  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0 \iff \mathbf{u}$  和  $\mathbf{v}$  是垂直的。
2.  $\mathbf{0} \cdot \mathbf{u} = 0$ ，零向量  $\mathbf{0}$  与任何向量都是垂直的。

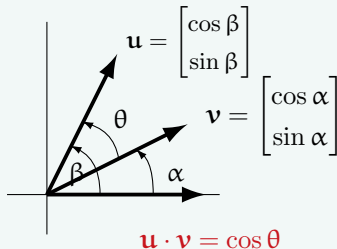
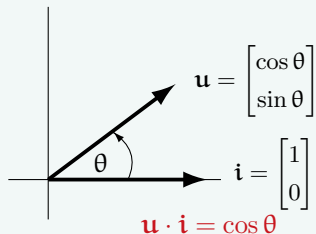
## 定理 8.

令  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$  是两个单位向量,  $\theta$  是  $\mathbf{u}$  和  $\mathbf{v}$  之间的夹角, 则:

$$\cos \theta = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

## 几何视角

1.  $\mathbf{v} = \mathbf{i} = (1, 0)$ , 则有  $\cos \theta = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1$ 。
2.  $\mathbf{v} \neq (1, 0)$ , 则可以视其旋转了  $\alpha$  角度, 其中  $\mathbf{v} = (\cos \alpha, \sin \alpha)$ 。



证明: [定理 8 的证明]

- 若  $\mathbf{v} = (1, 0)$ , 则易得  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 = \cos \theta$ .
- 若  $\mathbf{v} \neq (1, 0)$ , 则可以视  $\mathbf{v}$  是由  $(1, 0)$  旋转了  $\alpha$  角度得到的单位向量, 即  $\mathbf{v} = (\cos \alpha, \sin \alpha)$ ; 同理令  $\mathbf{u} = (\cos \beta, \sin \beta)$ , 则其夹角为  $\theta = \beta - \alpha$ , 并且:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \cos \beta \cos \alpha + \sin \beta \sin \alpha = \cos(\beta - \alpha) = \cos \theta$$

□

如果  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  不是单位向量，怎么求其夹角？

---

- 将其单位化。

## 定理 9.

令  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$  是两个非零向量， $\theta$  是  $\mathbf{u}$  和  $\mathbf{v}$  之间的夹角，则：

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

## 定理 10

[Cauchy-Schwarz-Buniakowsky].

对任意的  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$ , 有:

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

证明: 由定理??以及对任意的  $\theta$  有  $|\cos \theta| \leq 1$ , 即有:

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

□

## 额外说明

事实上, 存在一个不基于  $\cos$  的证明使得上述定理对所有  $\mathbb{R}^n$  的向量均成立, 即:

## 定理

[Cauchy-Schwarz-Buniakowsky].

对任意的  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ , 有:

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$



## 定理 11

[三角不等式].

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$$

证明：我们同样使用一个不用余弦定理的方法来证明。

注意到：

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|$$

从而我们有：

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 \leq (\|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|)^2$$

□

## 问题

如何证明  $\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ ?

1. 向量的点积是相应部分的乘积的和, 即  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + \dots u_n v_n$ 。
2. 向量的长度是点积的平方根, 其对应的单位向量为:  $\frac{\mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|}$ , 长度为 1。
3.  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$  意味着两个向量  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  是垂直的。
4. 向量夹角的余弦值等于点积除以长度的乘积, 即:

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

5. 柯西-施瓦茨不等式和三角不等式。

$$|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|, \quad \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$$

## 矩阵

给定三个向量:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

其线性组合可以表示为  $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$ , 也就是:

$$x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$

### 矩阵表示

我们可以利用矩阵来表示上述行为:

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$

我们可以理解成，矩阵  $A$  作用在一个列向量  $\mathbf{x}$  上，其结果是矩阵  $A$  中的列向量的线性组合。

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \mathbf{b}$$

### 例 12

上述的矩阵  $A$  被称作**差分矩阵**(difference matrix)，因为其得到的向量是原向量的差分。

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 - 0 \\ 4 - 1 \\ 9 - 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

我们现在用行的角度来看待矩阵作用在向量上的结果：

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1, 0, 0) \cdot \mathbf{x} \\ (-1, 1, 0) \cdot \mathbf{x} \\ (0, -1, 1) \cdot \mathbf{x} \end{bmatrix} = \mathbf{b}$$

### 补充说明

这是大多数中文教材中定义的方式。

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \mathbf{b}$$

- 
- 之前我们讨论的是线性组合，即给定三个向量  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  和三个数  $x_1, x_2, x_3$ ，求其线性组合  $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$ ；将矩阵  $A$  看成  $\begin{bmatrix} \mathbf{u} & \mathbf{v} & \mathbf{w} \end{bmatrix}$  的话，即知道了  $A$  和  $\mathbf{x}$ ，求  $\mathbf{b}$ 。
  - 现在我们来考虑另一个问题：给定矩阵  $A$  和  $\mathbf{b}$ ，求  $\mathbf{x}$ 。

一个大家更为熟知的形式：线性方程组 (Linear Equations):

$$x_1 + 0x_2 + 0x_3 = b_1$$

$$-x_1 + x_2 + 0x_3 = b_2$$

$$0x_1 - x_2 + x_3 = b_3$$

---

不难验证，其解可以表示为：

$$x_1 = b_1$$

$$x_2 = b_1 + b_2$$

$$x_3 = b_1 + b_2 + b_3$$



上述过程也可以写成另一个矩阵:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \mathbf{A}^{-1} \mathbf{b}$$

---

上述矩阵称为差分矩阵  $\mathbf{A}$  的逆矩阵  $\mathbf{A}^{-1}$ 。

我们再来进行一下对比:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}, A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

---

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, A^{-1}\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

## 另一个例子 (I)

给定三个向量:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \mathbf{w} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

其线性组合可以表示为  $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$ , 也就是:

$$x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$

### 矩阵表示

我们将上述矩阵记为  $C$ , 也被称为循环差分矩阵 (cyclic difference matrix):

$$C\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 - x_3 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix}$$

与  $A$  的不同的是,  $C\mathbf{x} = \mathbf{b}$  不一定有解。

$$C \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 - x_3 \\ x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} \text{ 没有解。}$$

### $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$ 的几何直观

换个角度讲,  $x_1\mathbf{u} + x_2\mathbf{v} + x_3\mathbf{w}$  的所有线性组合并没有充满了整个 3 维空间。事实上, 其仅仅覆盖了如下的一个平面:

$$b_1 + b_2 + b_3 = 0$$

### 无关性和相关性 (Independence and Dependence)

- 在上述  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  的例子中,  $x\mathbf{u} + y\mathbf{v} + z\mathbf{w} = \mathbf{0}$  当且仅当  $x = y = z = 0$ 。  
后面的课程中我们会知道:
  - $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  是线性无关的。
  - $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  有且只有一个零解, 这时候  $A$  一定是方阵, 我们称其是可逆矩阵 (invertible matrix)。
- 在上述  $C\mathbf{x} = \mathbf{b}$  的例子中, 存在任意多个  $x, y, z$  满足  $x\mathbf{u} + y\mathbf{v} + z\mathbf{w} = \mathbf{0}$ 。  
后面的课程中我们会看到:
  - $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  是线性相关的。
  - $C\mathbf{x} = \mathbf{0}$  有无穷多个解, 这时候  $C$  也不一定是方阵, 我们称  $C$  是一个奇异矩阵 (singular matrix)。

1. 矩阵作用在向量  $A\mathbf{x}$  = 矩阵  $A$  的列向量的线性组合。
2.  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  的解为  $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$ 。
3.  $C\mathbf{x} = \mathbf{0}$  存在无穷多个解， $C$  没有逆矩阵。

### 注意

我们并没有给出严格的相关定义，但我们已经描述了这些关键的想法。